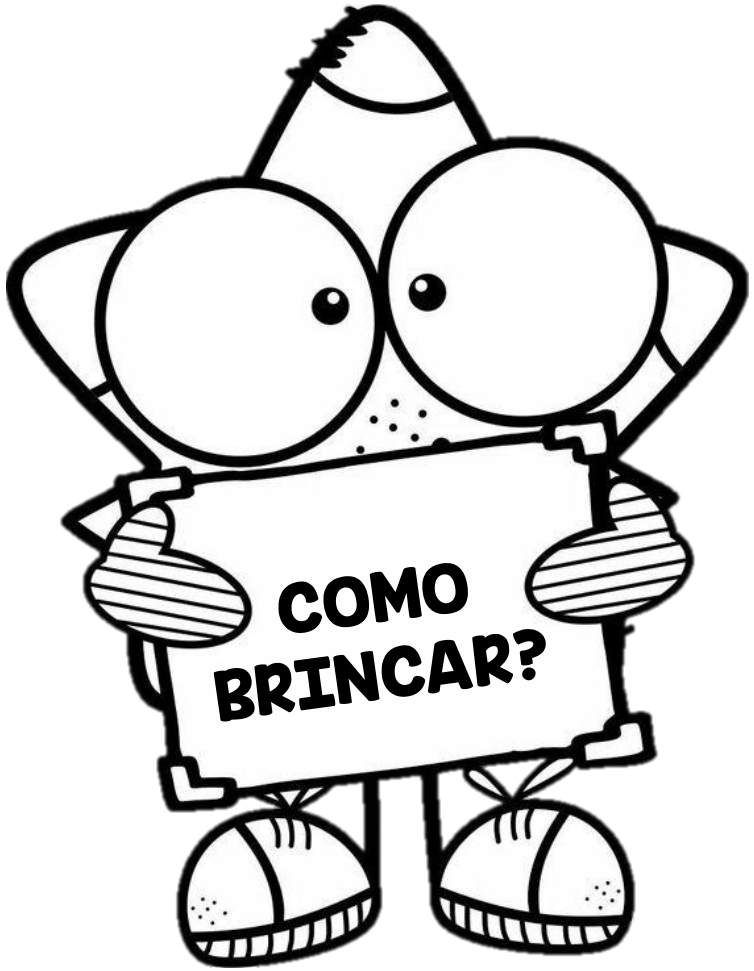


1º COMO A TABELA COMO O MODELO ABAIXO:

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						

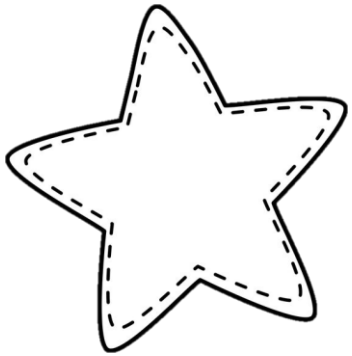
2º MONTE OS DADOS:

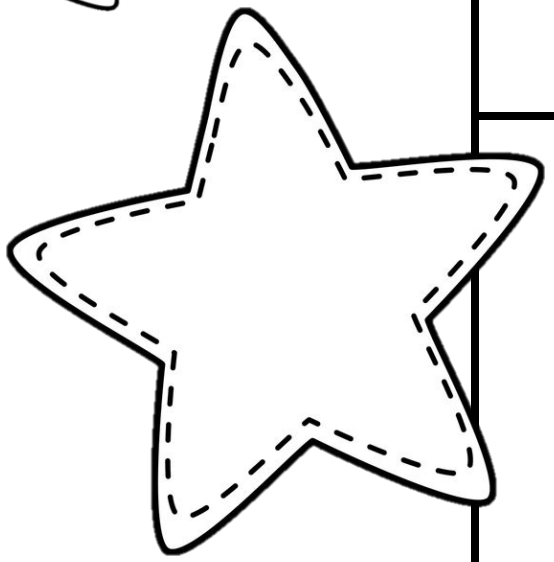
3º PARA BRINCAR, CADA CRIANÇA DEVE JOGAR OS DOIS DADOS E DESCOBRIR QUE TAREFA ELA DEVE CUMPRIR.

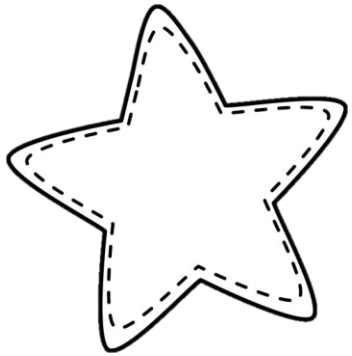
A

1

ENCOSTE EM UM OBJETO QUE TENHA A COR AZUL.

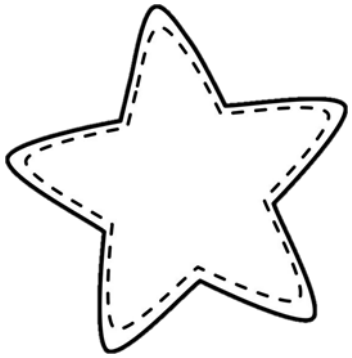


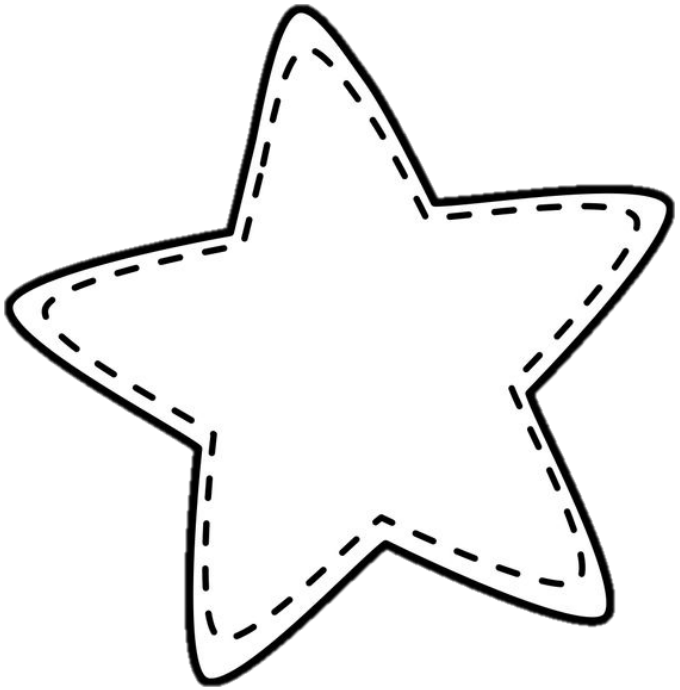


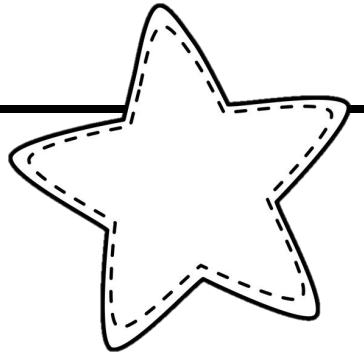


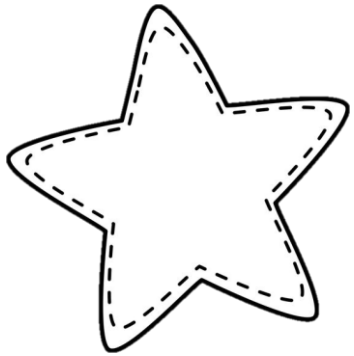
2	VÁ ATÉ A PORTA PULANDO NUM PÉ SÓ.
3	FAÇA UMA CARETA.
4	FALE O NOME DAS CORES DA BANDEIRA DO BRASIL.

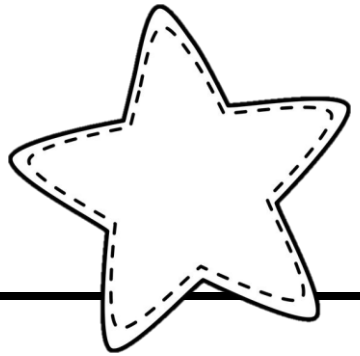
5	VOLTE PARA O SEU LUGAR EM CAMERA LENTA.
6	IMITE UM ANIMALZINHO.

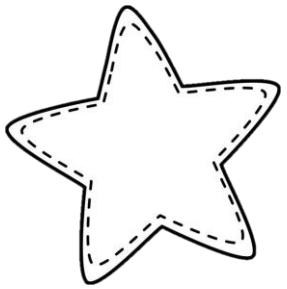








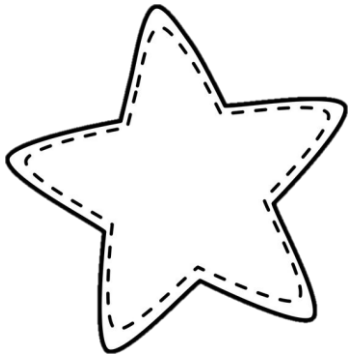


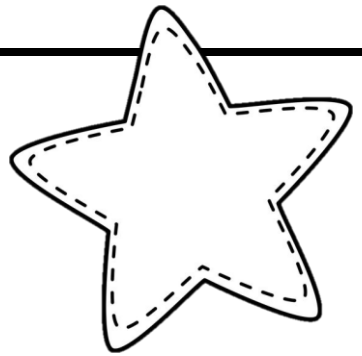


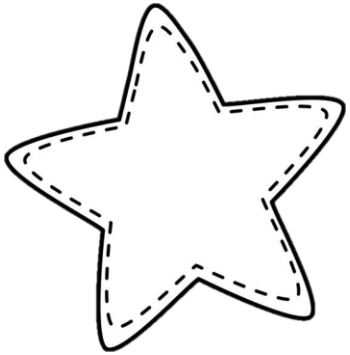
B	C	D
TODOS DEVEM BATER PALMAS PARA VOCÊ.	PROCURE NA SALA UM OBJETO QUE COMECE COM A LETRA C.	CANTE UMA MÚSICA.

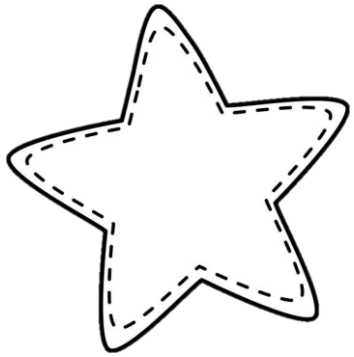
DÊ UMA GARGALHADA DE BRUXA.	FAÇA UMA CARA DE ASSUSTADO(A)	FECHE OS OLHOS. UM COLEGA TROCARÁ DE LUGAR E VOCÊ PRECISA DESCOBRIR QUEM É.
ENCONTRE UM OBJETO COM A COR ROSA.	ESCOLHA UM COLEGA PARA ADIVINHAR QUANTOS LÁPIS TEM NO SEU ESTOJO.	VOLTE PARA SEU LUGAR PULANDO AMARELINHA.
DÊ UMA VOLTA NA SALA IMITANDO UM AVIÃO.	FALE O NOME DE ALGO QUE COMEÇA COM A MESMA LETRA DO SEU NOME.	TUDO QUE VOCÊ FIZER, A TURMA DEVE REPETIR.

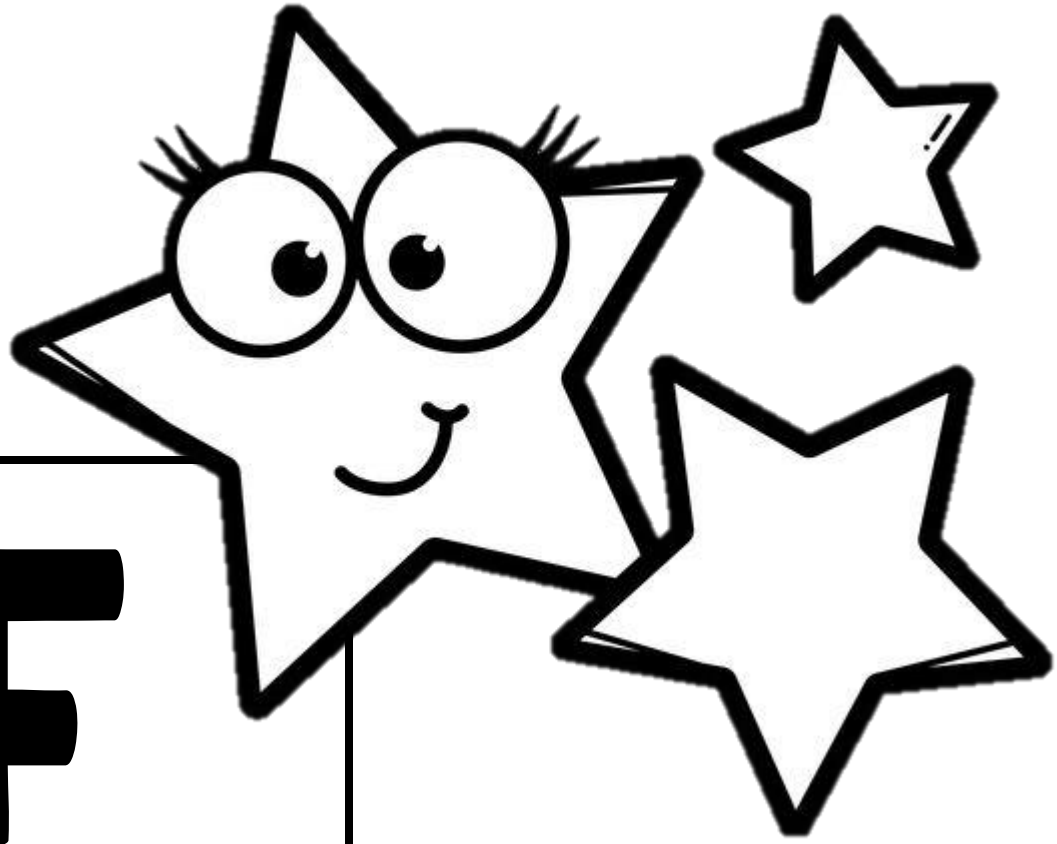
FAÇA UMA PERGUNTA PARA SEU(A) PROFESSOR(A).	CONTE UM FATO SOBRE VOCÊ.	SOLETRE O SEU NOME.
FAÇA UM DESENHO NO QUADRO PARA SEUS COLEGAS DESCOBRIREM.	VOLTE PARA O LUGAR FINJINDO QUE ESTÁ NADANDO.	FAÇA UMA POSE PARA A FOTO.



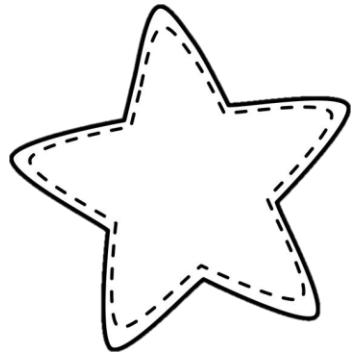




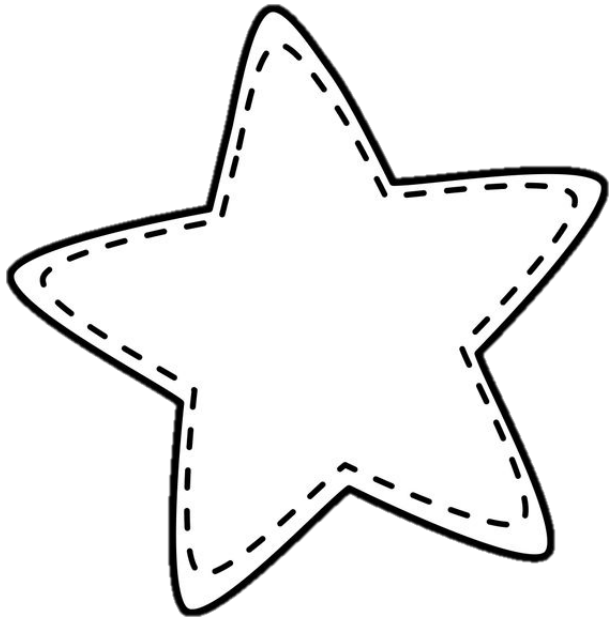


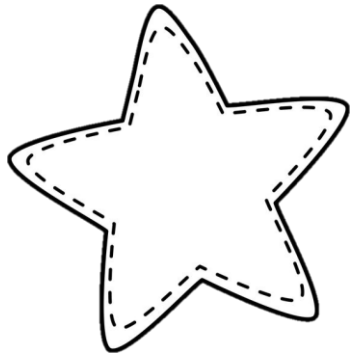


E	F
FINJA QUE ESTÁ DIRIGINDO UM CARRO ATÉ O SEU LUGAR.	DÊ UM GRITO.

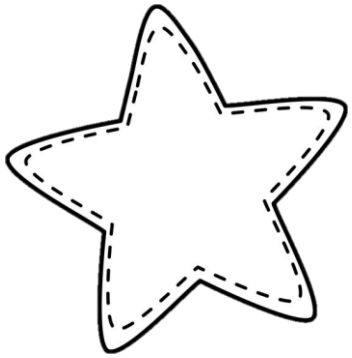


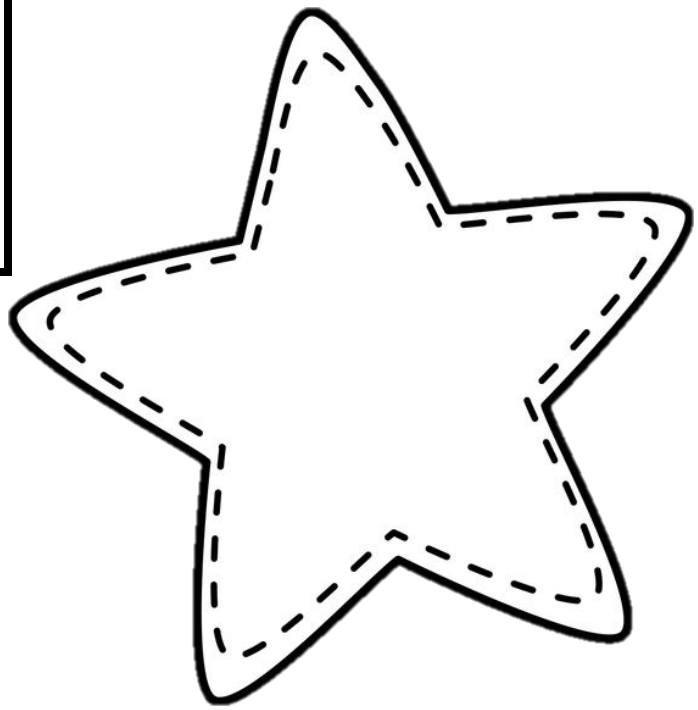
FALE O NOME DE 5 FRUTAS	ESCOLHA UM COLEGA PARA FAZER UMA DANCINHA JUNTO COM VOCÊ.
IMITE UMA BAILARINA.	CONTE UMA MENTIRA E UMA VERDADE SOBRE VOCÊ. A TURMA DEVE DESCOBRIR.
BATA UMA PALMA PARA CADA ANO DA SUA IDADE.	FAÇA UMA CARA DE BRAVO.

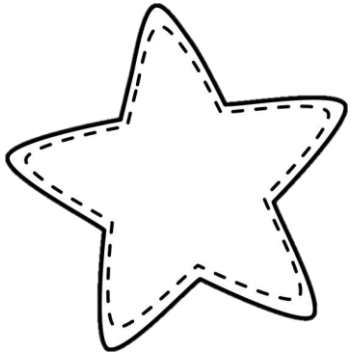


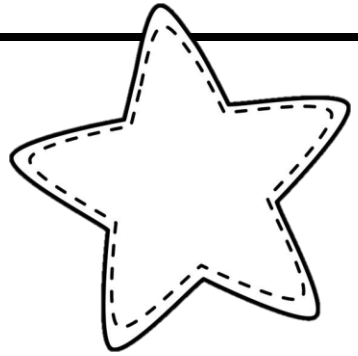


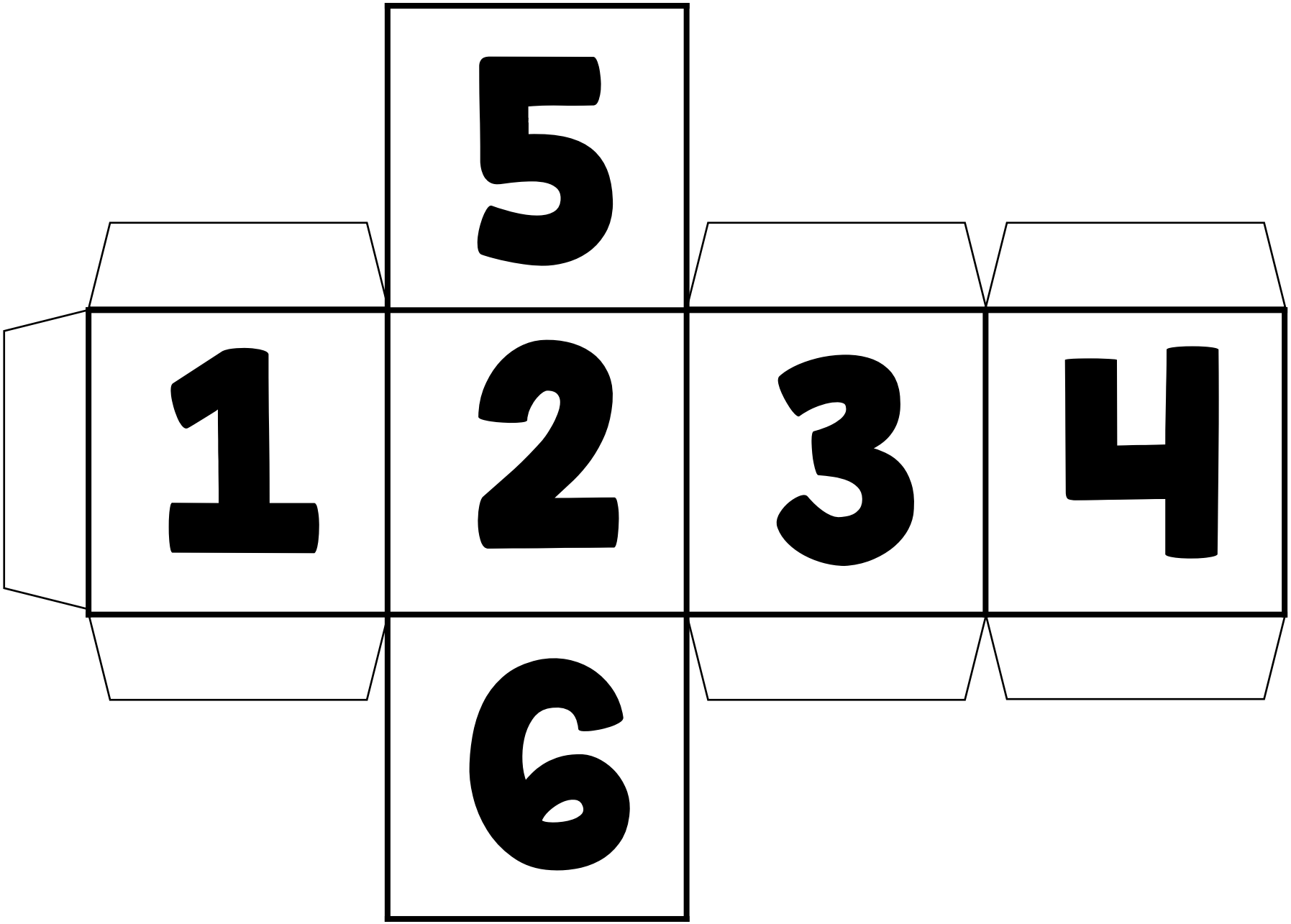
TROQUE DE LUGAR COM UM COLEGA.	FALE RÁPIDO: UM TIGRE, DOIS TIGRES, TRÊS TIGRES.
FAÇA UMA CARA DE TRISTE.	FALE O NOME DE 5 ANIMAIS SELVAGENS.



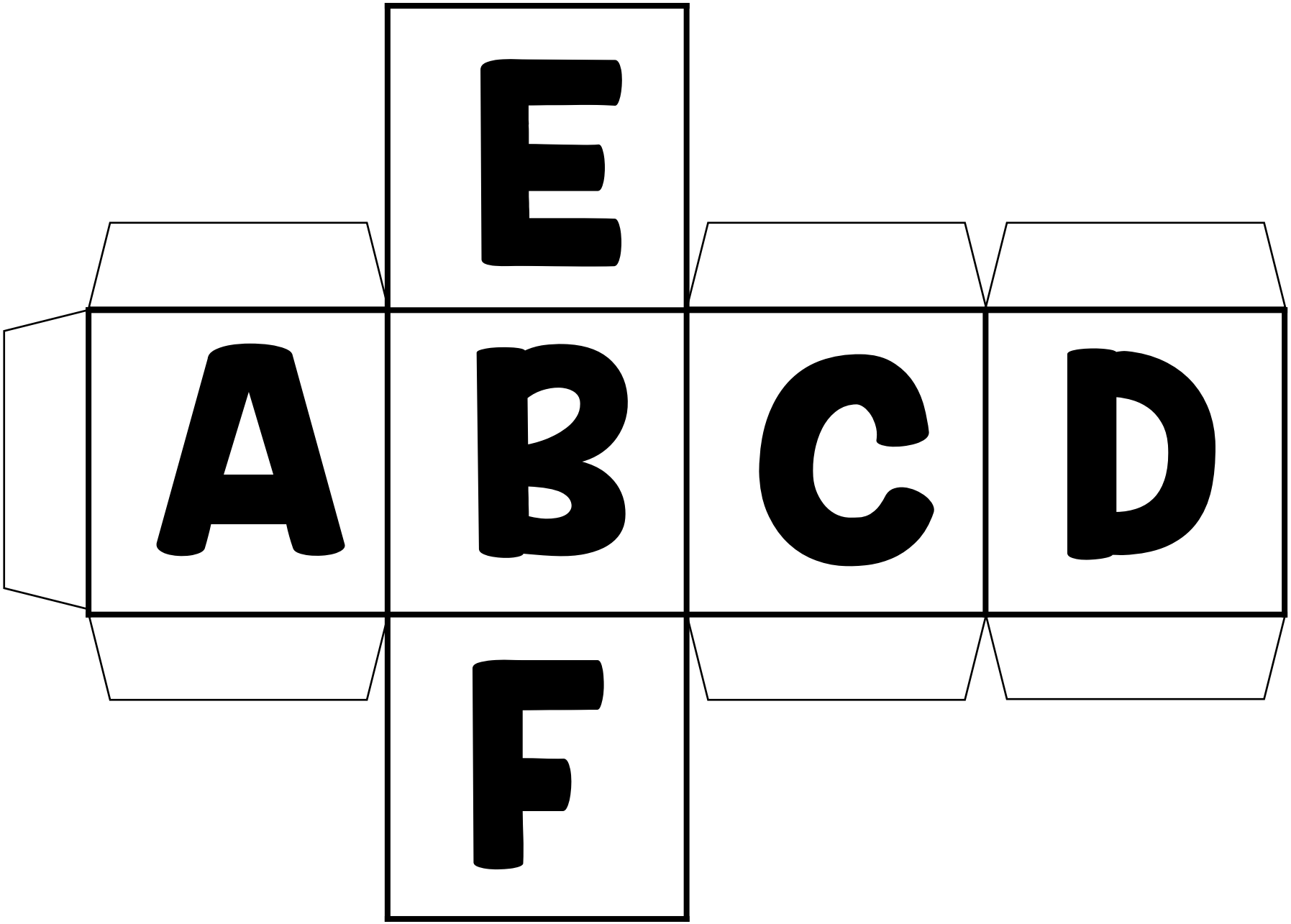








WWW.CRIARRECRIARENSINAR.COM



WWW.CRIARRECRIARENSINAR.COM