| PLANO DE AULA | |
| --- | --- |
| Tema: Jogos em grupo | **Data**: |
| Ano: 1º a 4º | **Professor(a):** |
| Disciplina: Educação Física | **Escola**: |

|  |  |
| --- | --- |
| **Conteúdo** | Velocidade, agilidade, condução de bola, arremesso, noção de espaço. |
| **Objetivos** | Proporcionar atividades que estimulem desenvolvimento da Velocidade, agilidade, condução de bola, arremesso, noção de espaço. |
| **Avaliação** | A avaliação será baseadas na participação, seguindo instruções e simples observação das habilidades e competências demostrada pelos alunos. |
| **Materiais /Equipamentos** | Bolas, quadra de esportes ou área com espaço. |
| **Desenvolvimento** | Alongar o corpo e membros; em seguida iniciar o aquecimento com a atividade“ ROUBANDO BOLAS”:  Formar duas equipes com 3 ou mais jogadores que cada uma ficará em um canto da quadra (casa) e no outro lado haverá várias bolas; ao sinal do professor 2 alunos por vez poderão fazer o revezamento e correr até o local em que estão as bolas e podendo cada um roubar apenas 1 bola por vez e trazer para sua“casa”... também poderá roubar as bolas da casa adversária; vence a equipe que em determinado tempo conseguir o maior número de bolas em sua casa.  Obs. Poderá ser realizada com as mãos ou com os pés, depende do objetivo do professor.  ATIVIDADE - ALERTA: O jogador pega a bola, joga ela para cima e grita o nome de uma pessoa. A pessoa que teve seu nome citado deve pegar a bola e gritar "Alerta!". Imediatamente, todos devem ficar estátuas. O jogador dá 3 passos e, parado, deverá tentar acertar com a bola na pessoa que tiver mais próxima. Se acertar, a pessoa atingida sai da brincadeira. Se errar, ele é quem sai.  ATIVIDADE- ALMOFADÃO: Os jogadores formam um círculo; um participante é escolhido aleatoriamente para jogar a almofada para o alto (dentro do círculo). Após observar onde a almofada caiu e dizer quantos passos poderia dar até chegar na almofada, partindo do seu lugar no círculo. Logo, de olhos vendados, dará tais passos e tentará sentar na almofada. Será vitorioso o participante que conseguir sentar-se na almofada. Caso não tenha conseguido repetirá a situação sem a venda nos olhos para reavaliar sua estimativa. Esta atividade lhe trará bons risos haha.  Obs. Todos poderão ficar sentados observando o colega executar a tarefa; pode-se utilizar outro objeto no lugar da almofada, fica a seu gosto e disponibilidade de recursos. |