Wh - questions Cards

**OBSERVAÇÃO IMPORTANTE:** O modelo de dado e marcadores para impressão e montagem está no download número [0].

**1.** Coloque os alunos em grupos de 4 integrantes, dê uma cartela para cada um do grupo.

**2.** Os alunos devem jogar o dado, por exemplo, se cair na cor vermelha, o aluno que possui a cartela vermelha deverá responde a uma questão de forma oral e marcar um quadradinho da sua tabela (são 20 quadradinhos para cada tabela) e assim sucessivamente a todos os jogadores jogarem e irem completando sua tabela.

**3.** Todavia, se o jogador que possui a cartela vermelha, jogar o dado e cair na cor amarela, não poderá completar nada, nenhum jogador completa nada.

**4**. Os alunos podem seguir essa legenda para utilização do dado:

 O aluno que possui a cartela vermelha completa um quadradinho da sua cartela se souber a resposta correta, se não souber, não completa nada.

 O aluno que possui a cartela verde completa um quadradinho da sua cartela se souber a resposta correta, se não souber, não completa nada.

 O aluno que possui a cartela azul completa um quadradinho da sua cartela se souber a resposta correta, se não souber, não completa nada.

 O aluno que possui a cartela amarela completa um quadradinho da sua cartela se souber a resposta correta, se não souber, não completa nada.

 O aluno que jogou o dado completa dois quadradinhos da sua cartela se souber a resposta correta, se não souber, não completa nada.

 O aluno que jogou o dado completa três quadradinhos da sua cartela se souber a resposta correta, se não souber, não completa nada.

**5.** Vence o aluno que completar sua cartela primeiro.

**6.** Após a atividade, retomar o conteúdo com os alunos e explicar eventuais dúvidas.

 





